Resumen de la conferencia de la semana de MAC: Paseando con pixeles

La conferencia fue dada por el doctor Jorge Antonio García Galicia, nació en 1981, actualmente tiene 14 años, ingresó al CCH Azcapotzalco en 1996, es un licenciado en Matemáticas Aplicadas y Computación perteneciente a la generación 2000-II pero tuvo un desvío (como él lo llama) hacia la Escuela Superior de Física y Matemáticas), tiene una maestría en ciencias de la computación donde su sede principal se encuentra en el Instituto de Investigaciones en Matemáticas Aplicadas y en Sistemas.

Siempre estudió en escuela pública pues sus padres creían que las escuelas publicas eran las mejores, especialmente las escuelas que estuvieran más cerca de su hogar el cual se encuentra cerca de las torres de Satélite, a pocos minutos del parque Naucali,

Fue un ayudante de investigación en el Instituto de Investigaciones en Matemáticas Aplicadas y en Sistemas, fue degradado a un ayudante de un profesor de la Facultad de Ciencias, profesor en la Facultad de Estudios Superiores Acatlán impartiendo en la carrera de Matemáticas Aplicadas y Computación,

Le llamó su atención las gráficas, por ello estuvo buscando trabajos donde pudiera aplicar lo que le gustaba, las gráficas y los videojuegos, pero tuvo inconvenientes por falta de título, entonces tuvo que buscar soluciones para poder encontrar un trabajo, hasta que pudo obtener su doctorado y comenzó a obtener su trabajo hasta ser ahora participante trabajando en Google

Terminando la conferencia dio varios consejos, entre ellos:

* Aprende todo lo que puedas
* Recuerda trabajar duro, pero siempre con un plan a largo plazo
* No te dejes presionar
* Tu formación matemática es tu mejor arma

Fue entretenida la conferencia pues nos contó su experiencia hasta lo que es ahora, además que lo estuvo diciendo de una forma humorística

